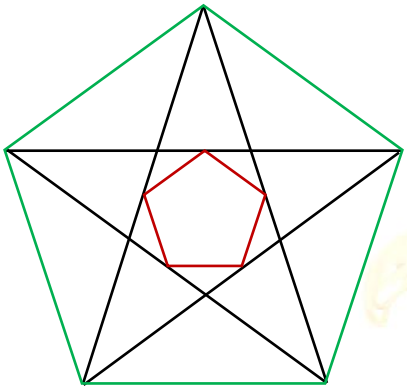
ZÁKAZ VOLNÉHO ŠÍŘENÍ TEXTU

C.6 JEDNORÁZOVÉ UCHOPOVÁNÍ OBJEKTŮ

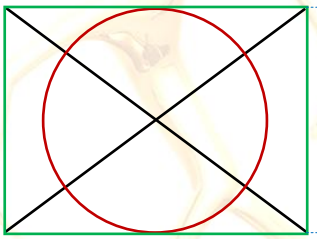
Budeme procvičovat jednorázové uchopování objektů. Proto si vypněte trvalý uchopovací režim a zobrazte panel nástrojů pro jednorázové uchopování objektů.

Příklad C.6.1: Uchopit koncový bod, Uchopit polovinu

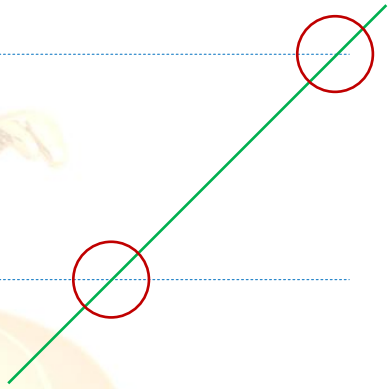
- Nakreslete polygon o pěti hranách (na obr. C.6.1 zelený pětiúhelník).
- Do polygonu vepište („jedním tahem“) úsečky spojující všechny jeho vrcholy.
- Nakreslete pět na sebe navazujících úseček spojujících středy úseček nakreslených v minulém kroku (obrazec z hnědých úseček).



Obr. C.6.1: Ilustrace k příkladu C.6.1



Obr. C.6.2: Ilustrace k příkladu C.6.2



Obr. C.6.3: Ilustrace k příkladu C.6.3

Příklad C.6.2: Uchopit průsečík

- Nakreslete obdélník (na poměru stran nezáleží).
- Nakreslete úsečky, spojující protilehlé rohy obdélníka. Při kreslení použijte uchopení průsečíku, abyste si uvědomili, že konce hran obdélníka, polygonu apod. jsou též průsečíky.
- Nakreslete pět na sebe navazujících úseček spojujících středy úseček nakreslených v minulém kroku (obrazec z hnědých úseček).

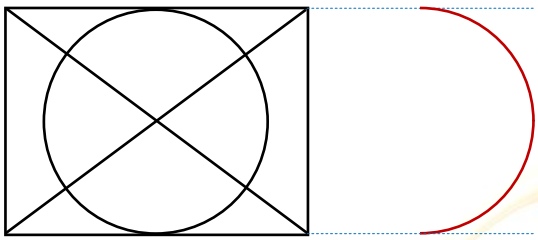
Příklad C.6.3: Uchopit zdánlivý průsečík

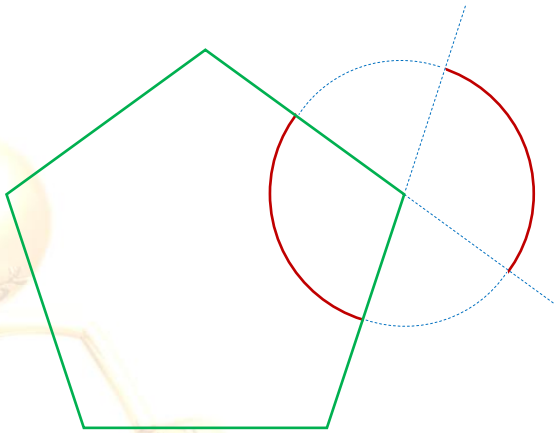
- Vpravo od obdélníka z př. C.6.2 nakreslete úsečku, tak, jak je naznačeno na obr. C.6.3.
- Nakreslete kružnice, jejichž střed bude ležet na nakreslené úsečce v průsečíku této úsečky s prodloužením hran obdélníka (pochopitelně, že žádné pomocné čáry nedokreslujeme…).

ZÁKAZ VOLNÉHO ŠÍŘENÍ TEXTU

Příklad C.6.4: Uchopit na protažení (1)

- Nakreslete kruhový oblouk, který bude v zadané vzdálenosti od svislé hrany obdélníka, nakresleného





již dříve v př. C.6.2, v prodloužení jeho vodorovné hrany (opět nedokreslujte žádné pomocné čáry).

Obr. C.6.4: Ilustrace k příkladu C.6.4

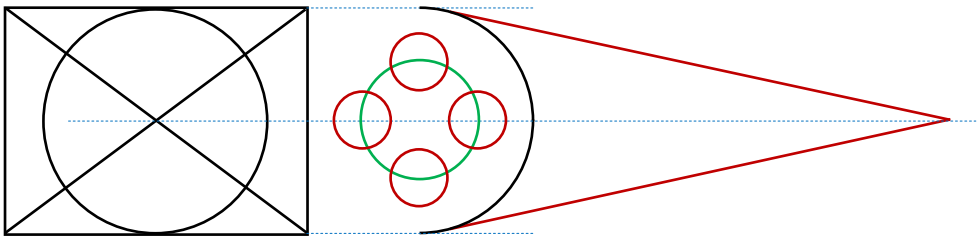
Obr. C.6.5: Ilustrace k příkladu C.6.5

Příklad C.6.5: Uchopit na protažení (2)

- Nakreslete polygon o pěti hranách.
- Nakreslete oblouk jdoucí z poloviny jedné hrany do poloviny sousední hrany polygonu (viz obr. C.6.5).
- Nakreslete další oblouk, začínající i končící v prodloužení již nakresleného oblouku a s ním souvisejících hran polygonu.

Příklad C.6.6: Uchopit střed, Uchopit kvadrant, Uchopit tečně

- K oblouku z př. C.6.4 přikreslete kružnici o poloměru rovnajícímu se polovině průměru oblouku, viz obr. C.6.6. Nepoužívejte žádné pom. konstrukce! Nápověda: Způsob kreslení kružnice: Střed, Průměr.
- K takto nakreslené kružnici přikreslete další čtyři kružnice se středy v »kvadrantech«.
- Z bodu, který bude ležet na pomyslné rovnoběžce s osou x, procházející průsečíkem úhlopříček obdélníka, spusťte tečny k oblouku.

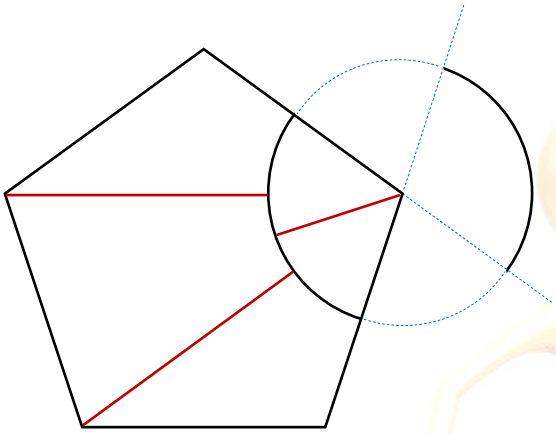


ZÁKAZ VOLNÉHO ŠÍŘENÍ TEXTU

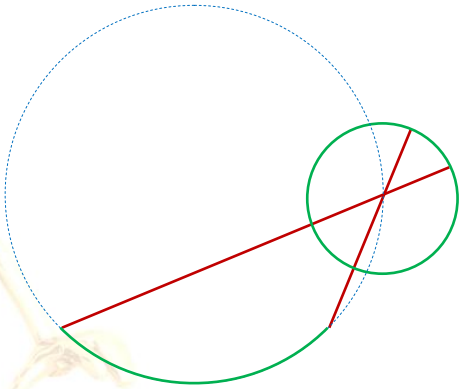
Obr. C.6.6: Ilustrace k příkladu C.6.6

Příklad C.6.7: Uchopit kolmo

- Spusťte kolmice z vrcholů polygonu, nakreslenému v př. 6.5, k vepsanému oblouku – viz obr. C.6.7.



Obr. C.6.7: Ilustrace k příkladu C.6.7



Obr. C.6.8: Ilustrace k příkladu C.6.8

Příklad C.6.7: Uchopit na protažení, Uchopit kolmo

- Nakreslete kruhový oblouk. K němu dokreslete kružnici tak, že střed kružnice leží v prodloužení oblouku (viz obr. C.6.7). Polohu i velikost objektů volte úměrnou kresbě na uvedeném obrázku.
- Z konců oblouku spote kolmice k této kružnici (viz obr. C.6.8).