

EUKLIDOVSKÝ PROSTOR E_3 , JEHO VEKTOROVĚ ZAMĚŘENÍ $V(E_3)$

Ytrojrozměrný euklidovský prostor jak se setkává na střední škole, stručně připomeneme, co budeme potřebovat

E_3 : jeho prvky jsou BODY,

- každému bodu $A \in E_3$ je jedinečně přiřazena uspořádaná trojice reálných čísel (včetně jím souřadnic bodu A), $A = [a_1, a_2, a_3] \in \mathbb{R}^3$,
pro bod $B = [b_1, b_2, b_3] \in \mathbb{R}^3$.

- důlra bodů A, B je reálné číslo jako jejich euklidovská vzdálenost, ta se souřadnicemi bodů souvisí takto:

$$\rho(A, B) = \sqrt{(a_1 - b_1)^2 + (a_2 - b_2)^2 + (a_3 - b_3)^2}$$

vzdálenost A, B v tomto je "Pythagorova věta"

zároveň máme možnost pracovat s vektory, ty se dají chápat např. přes "geometrické pojetí". Každé uspořádané dvojici (A, B) bodů přiřadíme "orientovanou úsečku"

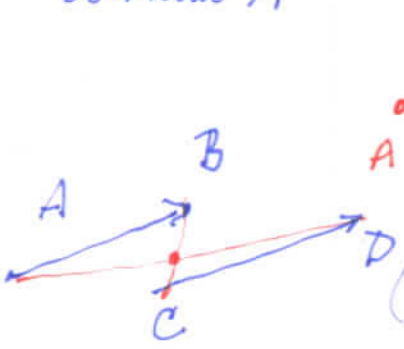
$\vec{u} = \overrightarrow{AB}$, říkáme jí uřízený vektor

je v tom historická fyzikální představa - síla

spočítáme bodem A

skočeným bodem B

VEKTOR \vec{u} je třída orientované dvojice: volný vektor



Vaých úřích, které mají stejnou velikost a směr (or.)

(A, B) a (C, D) patří do stejné třídy $\vec{u} \iff$ úsečky (A, B) a (C, D) mají tyže střed

Souhrn všech vektorů (= takových tří) máme E_3
 vektorový kaměřený trojrozměr E_3 , množina ho $V(E_3)$.

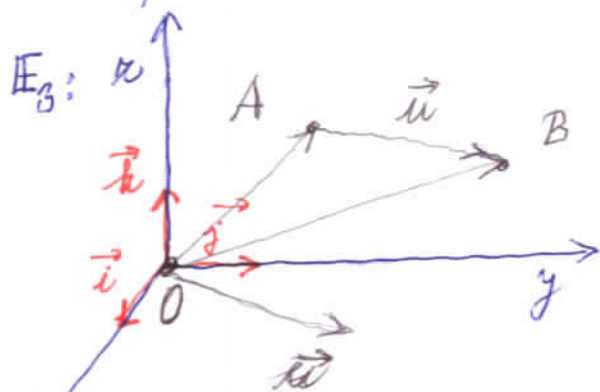
Pro lib. bod $A \in E_3$ a lib. $\vec{u} \in V(E_3)$
 existuje JEDINÝ BOD $B \in E_3$ tak, že $\vec{AB} = \vec{u}$.

souhrn
 vektorů

Kromě označení $\vec{u} = \vec{AB}$ se také užívá:

$$\vec{B} = A + \vec{u}, \text{ nebo: } \vec{u} = B - A$$

Proč? souvisí to s stanovením složek vektoru ve
 analýzách souřadnic počátečního a koncového bodu.



V E_3 uvážejí POČÁTEK O ,
 na osách x, y, z jednotkové vektory
 $\vec{i} = \vec{e}_1 = (1, 0, 0)$
 $\vec{j} = \vec{e}_2 = (0, 1, 0)$
 $\vec{k} = \vec{e}_3 = (0, 0, 1)$
 prvky $\in \mathbb{R}^3$, aritm. vt.
 jsou lin. nezávislé,
 každý další vektor
 je jejich lin. kombinací

Bodu A odpovídá "radius vektor"

$\vec{r}_A = a_1 \vec{i} + a_2 \vec{j} + a_3 \vec{k}$, $\vec{r}_A = \vec{OA} = (a_1, a_2, a_3)$, složky vektoru,
 pak bod má souřadnice $A = [a_1, a_2, a_3]$;

podobně pro bod B :

$$\vec{r}_B = b_1 \vec{i} + b_2 \vec{j} + b_3 \vec{k}, \vec{r}_B = \vec{OB} = (b_1, b_2, b_3), \quad B = [b_1, b_2, b_3];$$

vektory můžeme SČÍTAT, platí

$$\vec{OA} + \vec{AB} = \vec{OB} \quad \text{/ přičtení "opacný" vektor k } \vec{OA}$$

dosadím dosadím

$$\text{VTŘDE: } \vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA} = \vec{r}_B - \vec{r}_A = (b_1 - a_1, b_2 - a_2, b_3 - a_3)$$

Symbolicky: " $B - A$ "

Pokud $B = A$: doložíme, že tím zadán tzv.

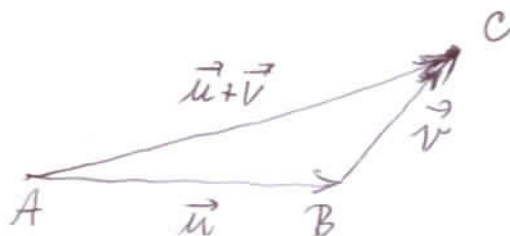
NULOVÝ VEKTOR $\vec{0} = \vec{AA}$ (má nulový postavení
 vzhledem k sčítání vektorů)

Yaké' úkony máme pro prvky $\alpha \in V(E_3)$ dítak, jaké vlastnosti mají:

vektory mohou **SEČÍTAT**

• je-li $\vec{AB} = \vec{u}$, $\vec{BC} = \vec{v}$, pak $\vec{u} + \vec{v} = \vec{AC}$. "kavedu jako"

sečítání splňuje:



• měxalixi na pořadí,
 $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$

• je asociativní - mohou libovolně uzavřítovat:

$$(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$$

• jistě $\vec{u} = \vec{AB}$, pokud vyjměm bodů A, B vede na vektor
 $-\vec{u} = \vec{BA}$ (kmita orientace vektoru)

vektor opačný k vektoru \vec{u}

Da' se ukázat: • ke každému $v. \vec{u} \in V(E_3)$ existuje (jediný) opačný vektor $-\vec{u}$ tak, že $\vec{u} + (-\vec{u}) = \vec{0}$.

• pro nulový vektor platí: $\vec{u} + \vec{0} = \vec{u} (= \vec{0} + \vec{u})$

vektory mohou **NAŠORIT SKALÁREM** $k \in \mathbb{R}$ (odlem):

$$0 \cdot \vec{u} = \vec{0}$$

číslo nula

$$k \cdot \vec{0} = \vec{0}$$

$k \in \mathbb{R}$

pokud bychom uk' věřili, má velikost vektoru \vec{u} je $\|\vec{u}\|$: velikost vektoru = NORMA

\vec{AB}

= NORMA

$k > 0$: $k \cdot \vec{u}$ je "rovnoběžný" a "souběžně orientovaný" s \vec{u} ,
 $\|k \cdot \vec{u}\| = k \cdot \|\vec{u}\|$

$k < 0$: $k \cdot \vec{u}$ je "nesouběžně orient." s \vec{u} ,
 $\|k \cdot \vec{u}\| = |k| \cdot \|\vec{u}\|$

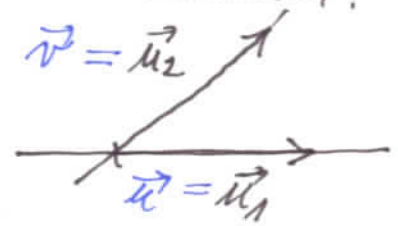
Do se ukázat:

- $(k \cdot l)(\vec{u}) = k \cdot (l \cdot \vec{u})$ pro $k, l \in \mathbb{R}, \vec{u} \in V(E_3)$
- $k \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = k\vec{u} + k\vec{v}$
- $(k+l)\vec{u} = k\vec{u} + l\vec{u}$
- $1 \cdot \vec{u} = \vec{u}$

$k\vec{v} + l\vec{u} = \vec{0}$ platí jen pro $k=0=l$.

někdy se říká, že vektorů jsou:
kolineárních, jestliže existují jejich
umístění, která leží na 1 přímce

NEKOLINEÁRNÍ
VEKTORY:



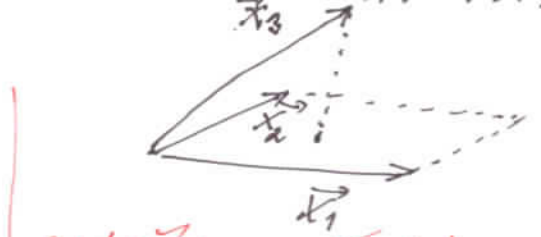
je-li $\vec{u} \neq \vec{0}$: \vec{u}, \vec{v} jsou kolineární \Leftrightarrow existuje $l \in \mathbb{R}$: $\vec{v} = l\vec{u}$.

($\vec{u} = \vec{0}$ je kolineární s KAŽDÝM vektorem)

\rightarrow t. $k, l \in \mathbb{R}, (k, l) \neq (0, 0)$: $k\vec{v} + l\vec{u} = \vec{0}$

komplanární, jestliže existuje jejich
umístění v rovnoběžce s 1 rovinou

NEKOMPLANÁRNÍ V.:
 \vec{x}_3



nedají se umístit
do roviny

REAĽNÝ LINEÁRNI PROSTOR

= VEKTOROVÝ

E5

Vektorové priestory $V(\mathbb{R})$ je dôležitý príklad, "MODEL", ktor. nekonocilo (= lineárny) priestor: buď to obecný štruktúra, jeho prvkami budeme mať vektor, ale môžu byť obecný príklady (trída matic daného typu), musí na nich byť definované sčítanie s vlastnosťami, ktoré majú vektoru $V(\mathbb{R})$, a také násobenie skalármi ($\times \mathbb{R}$), opäť splňujúci tieto vlastnosti.

(definícia) lineárny priestor je množina $W = \{u, v, w, x, y, z, \dots\}$
 = vektorový prvky max. 6 vektorov

některých prvků spolu se maticovými operacemi

(1) sčítanie + na množine W , tj. $\forall u, v \in W$, pak $u+v \in W$

(2) násobenie prvků $\times W$ reálnymi číslami (skalármi) ZLEVA, tj. $\forall \alpha \in \mathbb{R}, u \in W$, pak $\alpha u \in W$,

które splývajú nasledujúci POŽADAVKY (= AXIOMY, na čítaní: aksiómy):

- pro "+" operaci (4)
- $x+y = y+x$ ($x, y, k \in W$)
 - $(x+y)+k = x+(y+k)$
 - existuje "nulový prvok" $0 \in W$ takový, že $x+0 = x$ pro všechny $x \in W$
 - ke každému $x \in W$ existuje $-x \in W$ tak, že platí $x+(-x) = 0$, ↑ opačný k x
- POŽADAVKY (4) pro násobení skalárem:
- $1 \cdot x = x$ ($x, y \in W, \alpha, \beta \in \mathbb{R}$)
 - $\alpha(\beta x) = (\alpha\beta)x$
 - $(\alpha+\beta)x = \alpha x + \beta x$
 - $\alpha(x+y) = \alpha x + \alpha y$

Připomeňme: x_1, \dots, x_n jsou LNB, když platí ekvivalence:

$$c_1 x_1 + \dots + c_n x_n = 0 \Leftrightarrow c_1 = \dots = c_n = 0$$

lin. kombinace ve \mathbb{R}^n nulový

SAHĚ NULOVÉ KOEFIC.

U lineární n-kartézské prvku báze lze dokázat, že prvky

$$x \in W \iff (c_1, \dots, c_n) \text{ daní vztahem } x = \sum_{i=1}^n c_i x_i$$

je (při daní bází $\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$, i s pořadím) vzájemně jednoduší, pokud x je skupinou čísel jednoduší měř; budeme volat:

(c_1, c_2, \dots, c_n) jsou souřadnice vektoru $x \in W$ vzhledem k bází $\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$; $x = (c_1, \dots, c_n)$ ZAPIS

Da se ukázat, že má-li prostor W bázi n prvků, pak KAŽDÁ jeho báze bude mít n prvků a nutně tedy zaeřt:

Dimenze lineárního prostoru W je počet prvků jeho (libovolné) báze. (pokud ovšem ne W existuje báze s konečným počtem prvků; existují lineární prostory, ve kterých jsou jsou "nekonečné" báze, např. lin. prostor všech polynomů všech stupňů, báze tvaru např. $(1, x, x^2, \dots, x^n, \dots)$.)

[Př. Dimenze \mathbb{R}^2 je 2: báze $\vec{e}_1 = (1, 0), \vec{e}_2 = (0, 1)$.

[Př. Dimenze vektorového kamenní $V(\mathbb{F}_3)$ je 3

[Př. SAM: DIM $\mathbb{R}^n = n$.

[Př. Dimenze lin. prostoru reálných čísel má bázi 2 má dimenzi 4, protože jeho báze je např. skupina má

$$B_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, B_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, B_3 = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ a & 0 \end{bmatrix}, B_4 = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}; \text{ pro } A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix};$$

$$A = aB_1 + bB_2 + cB_3 + dB_4$$