

# Hledání kořenů rovnic jedné reálné proměnné – metoda Regula Falsi –

Michal Čihák

23. října 2012

# Metoda Regula Falsi

- hybridní metoda – je kombinací metody sečen a metody půlení intervalů
- předpokladem je (podobně jako u metody půlení intervalů), že funkce  $f(x)$  je na intervalu  $\langle a, b \rangle$  spojitá a  $f(a)$  a  $f(b)$  mají rozdílná znaménka
- tato metoda vždy nalezne s předem danou přesností interval, ve kterém leží kořen rovnice  $f(x) = 0$

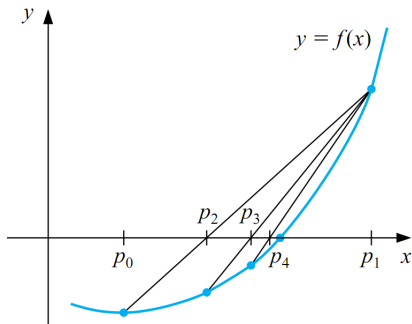
# Metoda Regula Falsi

- hybridní metoda – je kombinací metody sečen a metody půlení intervalů
- předpokladem je (podobně jako u metody půlení intervalů), že funkce  $f(x)$  je na intervalu  $\langle a, b \rangle$  spojitá a  $f(a)$  a  $f(b)$  mají rozdílná znaménka
- tato metoda vždy nalezne s předem danou přesností interval, ve kterém leží kořen rovnice  $f(x) = 0$

# Metoda Regula Falsi

- hybridní metoda – je kombinací metody sečen a metody půlení intervalů
- předpokladem je (podobně jako u metody půlení intervalů), že funkce  $f(x)$  je na intervalu  $\langle a, b \rangle$  spojitá a  $f(a)$  a  $f(b)$  mají rozdílná znaménka
- tato metoda vždy nalezne s předem danou přesností interval, ve kterém leží kořen rovnice  $f(x) = 0$

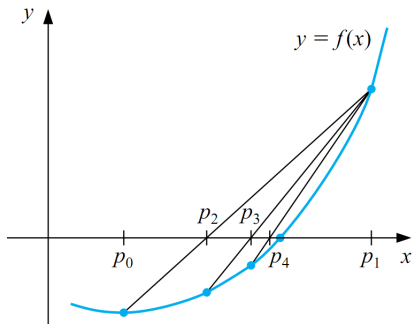
# Algoritmus metody Regula Falsi



Na začátku položíme  $a_1 = a, b_1 = b$ . Rovnice sečny grafu funkce  $f$  v bodech  $[a_1, f(a_1)]$  a  $[b_1, f(b_1)]$  je

$$y = f(a_1) + \frac{f(b_1) - f(a_1)}{b_1 - a_1}(x - a_1).$$

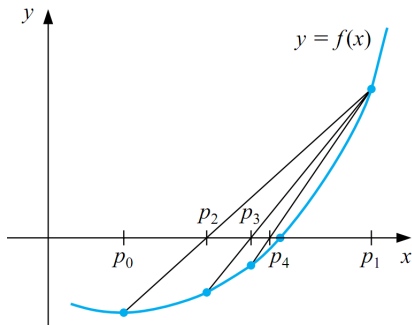
# Algoritmus metody Regula Falsi



Hodnota  $p_2$  (další iterace) se určí jako průsečík sečny s osou  $x$  soustavy souřadnic (stejně jako u metody sečen):

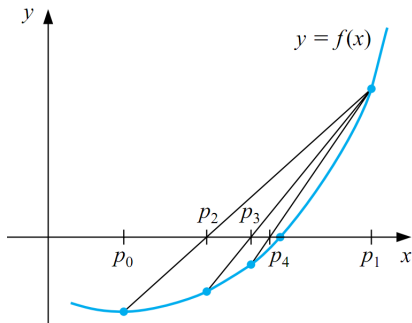
$$p_2 = a_1 - \frac{f(a_1)(b_1 - a_1)}{f(b_1) - f(a_1)}.$$

# Algoritmus metody Regula Falsi



Pokud je  $f(p_2) = 0$ , pak je  $p_2$  hledaným kořenem rovnice.

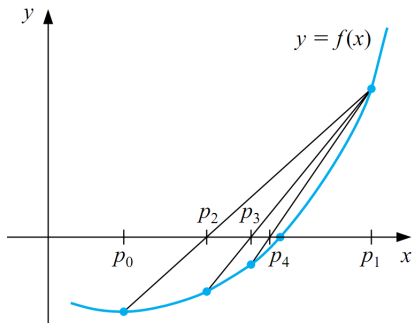
# Algoritmus metody Regula Falsi



V opačném případě má  $f(p_2)$  stejné znaménko buď jako  $f(a_1)$ , nebo jako  $f(b_1)$ .

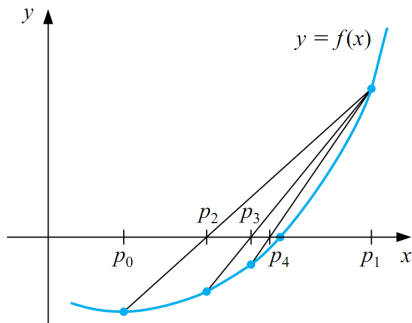


# Algoritmus metody Regula Falsi



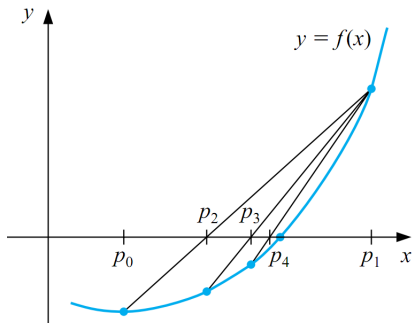
Pokud má  $f(p_2)$  stejné znaménko jako  $f(a_1)$ , pak hledaný kořen rovnice leží v intervalu  $\langle p_2, b_1 \rangle$  a položíme  $a_2 = p_2, b_2 = b_1$ .

# Algoritmus metody Regula Falsi



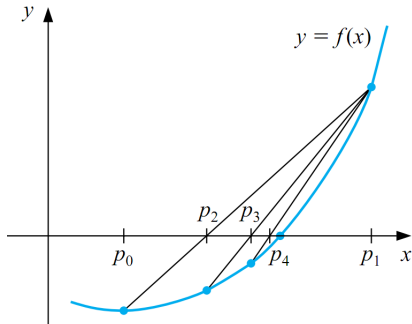
Pokud má  $f(p_2)$  stejné znaménko jako  $f(b_1)$ , pak hledaný kořen rovnice leží v intervalu  $\langle a_1, p_2 \rangle$  a položíme  $a_2 = a_1, b_2 = p_2$

# Algoritmus metody Regula Falsi



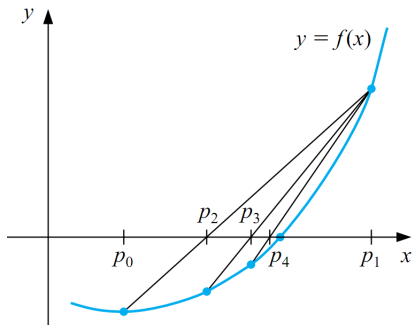
Nyní opakujeme stejný proces na interval  $\langle a_2, b_2 \rangle$ , poté na interval  $\langle a_3, b_3 \rangle$ , atd.

# Algoritmus metody Regula Falsi



Každý nově vzniklý interval obsahuje hledaný kořen (podobně jako u metody půlení intervalu).

## Algoritmus metody Regula Falsi – shrnutí



Interval  $\langle a_{n+1}, b_{n+1} \rangle$ , kde  $n > 0$ , obsahující kořen rovnice  $f(x) = 0$  získáme z intervalu  $\langle a_n, b_n \rangle$  obsahujícího kořen rovnice tak, že nejprve vypočteme

$$p_{n+1} = a_n - \frac{f(a_n)(b_n - a_n)}{f(b_n) - f(a_n)}$$

a poté položíme  $a_{n+1} = a_n$  a  $b_{n+1} = p_{n+1}$ , pokud je

$f(a_n) \cdot f(p_{n+1}) < 0$ ,

nebo  $a_{n+1} = p_{n+1}$  a  $b_{n+1} = b_n$ , pokud je  $f(a_n) \cdot f(p_{n+1}) > 0$ .

# Metoda Regula Falsi

Existují 3 základní kritéria pro ukončení algoritmu metody Regula Falsi:

1. některé  $p_{n+1}$  je přímo kořenem rovnice  $f(p_{n+1}) = 0$
2. hodnota  $|p_{n+1} - p_n|$  klesne pod předem danou toleranci  $TOL$
3. počet iterací algoritmu překročí předem danou mez  $N_0$

# Metoda Regula Falsi

Existují 3 základní kritéria pro ukončení algoritmu metody Regula Falsi:

1. některé  $p_{n+1}$  je přímo kořenem rovnice  $f(p_{n+1}) = 0$
2. hodnota  $|p_{n+1} - p_n|$  klesne pod předem danou toleranci  $TOL$
3. počet iterací algoritmu překročí předem danou mez  $N_0$

# Metoda Regula Falsi

Existují 3 základní kritéria pro ukončení algoritmu metody Regula Falsi:

1. některé  $p_{n+1}$  je přímo kořenem rovnice  $f(p_{n+1}) = 0$
2. hodnota  $|p_{n+1} - p_n|$  klesne pod předem danou toleranci  $TOL$
3. počet iterací algoritmu překročí předem danou mez  $N_0$



## Příklad

**Zadání:** Najděte kořen rovnice  $x^3 + 4x^2 - 10 = 0$  v intervalu  $\langle 1, 2 \rangle$  s tolerancí 0,0005.

## Příklad

**Zadání:** Najděte kořen rovnice  $x^3 + 4x^2 - 10 = 0$  v intervalu  $\langle 1, 2 \rangle$  s tolerancí 0,0005.

**Řešení:** Položíme  $a_1 = 1, b_1 = 2$  a postupně vypočítáme:

$n$	$a_n$	$b_n$	$p_{n+1}$	$f(p_{n+1})$
1	1.00000000	2.00000000	1.26315789	-1.60227438
2	1.26315789	2.00000000	1.33882784	-0.43036475
3	1.33882784	2.00000000	1.35854634	-0.11000879
4	1.35854634	2.00000000	1.36354744	-0.02776209
5	1.36354744	2.00000000	1.36480703	-0.00698342
6	1.36480703	2.00000000	1.36512372	-0.00175521
7	1.36512372	2.00000000	1.36520330	-0.00044106

## Příklad

**Zadání:** Najděte kořen rovnice  $x^3 + 4x^2 - 10 = 0$  v intervalu  $\langle 1, 2 \rangle$  s tolerancí 0,0005.

**Řešení:** Položíme  $a_1 = 1, b_1 = 2$  a postupně vypočítáme:

$n$	$a_n$	$b_n$	$p_{n+1}$	$f(p_{n+1})$
1	1.00000000	2.00000000	1.26315789	-1.60227438
2	1.26315789	2.00000000	1.33882784	-0.43036475
3	1.33882784	2.00000000	1.35854634	-0.11000879
4	1.35854634	2.00000000	1.36354744	-0.02776209
5	1.36354744	2.00000000	1.36480703	-0.00698342
6	1.36480703	2.00000000	1.36512372	-0.00175521
7	1.36512372	2.00000000	1.36520330	-0.00044106

Všimněte si, že  $|p_6 - p_5| = 0,00007958$ , což je hodnota menší než daná hodnota  $TOL$ .

# Výhody metody Regula Falsi

- metoda vždy konverguje (metoda vždy nalezne s předem danou přesností interval, ve kterém leží kořen rovnice  $f(x) = 0$ )
- jednoduchý princip a snadná implementace (naprogramování algoritmu v konkrétním programovacím jazyce)

# Výhody metody Regula Falsi

- metoda vždy konverguje (metoda vždy nalezne s předem danou přesností interval, ve kterém leží kořen rovnice  $f(x) = 0$ )
- jednoduchý princip a snadná implementace (naprogramování algoritmu v konkrétním programovacím jazyce)

## Nevýhody metody sečen

- metoda konverguje pomaleji než metoda sečen (v některých případech dokonce pomaleji než metoda půlení intervalu)

# Rizika implementace metody na počítači

- stejná jako u předchozích metod (odečítání blízkých čísel)