

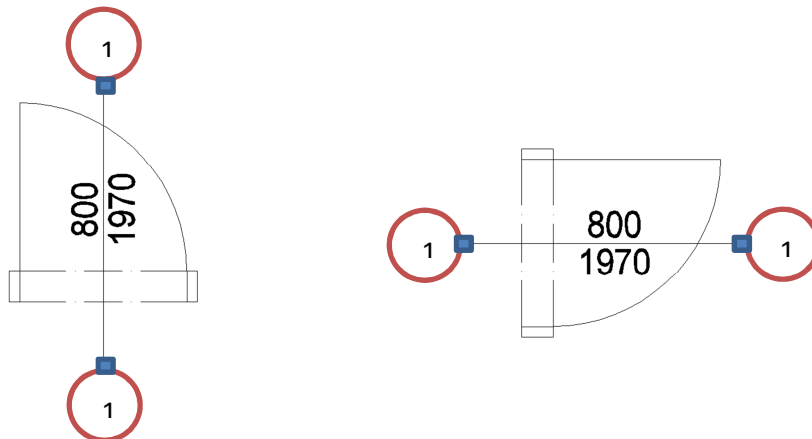
Stručná ukážka tvorby dynamického bloku v AutoCADu >2006 – Bublina

Slouží jako doplněk k praktické ukázce ve cvičení BH51 (info Vlach, Gintar):

Dynamický blok umožňuje přidáním „editačními uzly“ měnit některé jeho vlastnosti (polohu, velikost...). Takže není třeba používat příkazů z panelu nástrojů „modifikace“ či jiných.

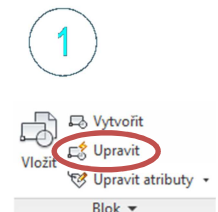
Tento příklad popíše tvorbu popisové bubliny (např. dveří) tak, aby ji bylo možno použít v jakékoli poloze a snadno se dala přichytit k ose. Pokud vím, lze vložit jen jeden referenční bod objektu. Je třeba mít tento referenční bod ve všech polohách natočení, aby jej šlo snadno přichytit k volné ose dveří. Možná vás napadne jiný lepší způsob.

Existují 4 základní polohy objektu, ke kterému budu bublinu přidávat a podle ní se bude nutně lišit i poloha referenčního bodu:



Varianta řešení 1

- 1) Vytvořím si blok s atributem (centr text uvnitř bubliny) – známe z dřívějších cvičení
- 2) V pásu karet v oddílu blok zvolím upravit (nebo přes pás karet „vložit“ zvolím „editor bloků“)

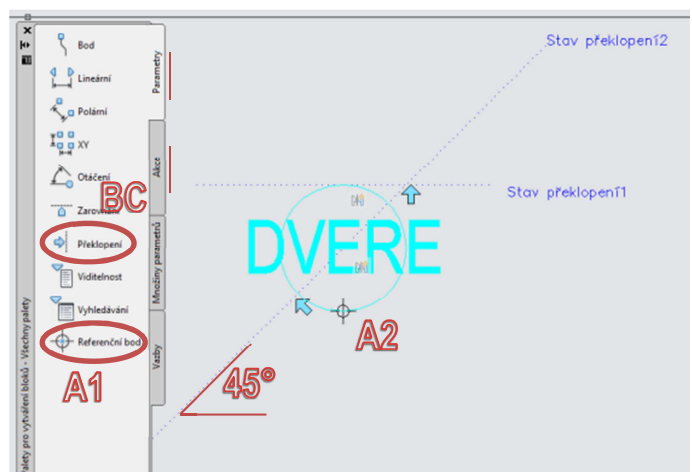


- 3) Ze záložky parametry přiřadím referenční bod (A1) dolnímu „kvadrantu“ kruhu (A2).

Zadáám vodorovný parametr „překlopení“ (B)
a přiřadím akci „překlopit“.

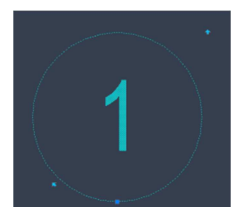
Jí nadřadím stejný parametr a akci (C) vedenou pod úhlem 45° přes střed kruhu.

Uložím změny.



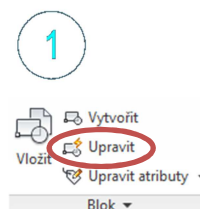
- 4) Výsledek by měl přehazovat bublinu do požadované polohy včetně textu a referenčního bodu.

Zkuste si v příkazovém řádku změnit proměnnou MIRRTXT<1 nebo 0>. Text se bude při překlápění chovat jinak.

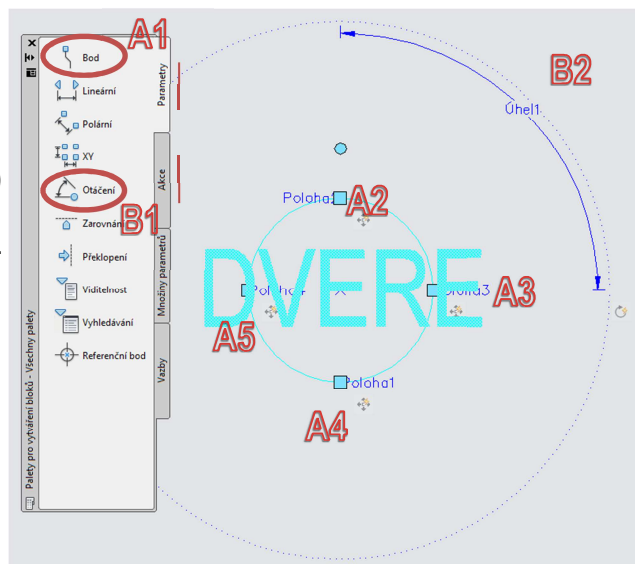


Varianta řešení 2

- 1) Vytvořím si blok s atributem (centr text uvnitř bubliny) – známe z dřívějších cvičení
- 2) V pásu karet v oddílu blok zvolím upravit (nebo přes pás karet „vložit“ zvolím „editor bloků“)



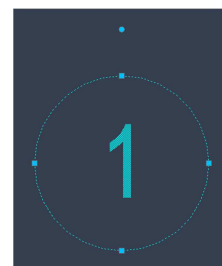
- 3) Ze záložky parametry přiřadím 4 x bod (A1) všem „kvadrantům“ kruhu (A2,3,4,5).
Zadám parametr „otočení“ (B1) a umístím řídicí bod (B2).
Všem zadaným parametrům „bod“ přiřadím akci „posun“.
Parametru „otočení“ přiřadím akci „otočení“.
Uložím změny.
- 4) Výsledek by měl text v bublině otáčet a měl by fungovat celkem 4x uchopovací bod v kvadrantech.



Zde se proměnná MIRRTEXT neprojeví, protože nepoužíváme překlápění.

Tohle řešení je poněkud elegantnější, než varianta 1, možná přijdete na další možnosti.

Jiná řešení, zjednodušení či vylepšení příkladu mi pošlete e-mailem.



Další možnosti pro práci doma:

Zkuste si zpracovat obdobný blok pro bublinu s přidáním parametru měřítka.

Zkuste do příště zpracovat blok pro tepelnou izolaci, aby umožňovala posun, protažení, zarovnání k linii, překlopení, otočení, měřítka,... + co vás napadne jako účelné.

